

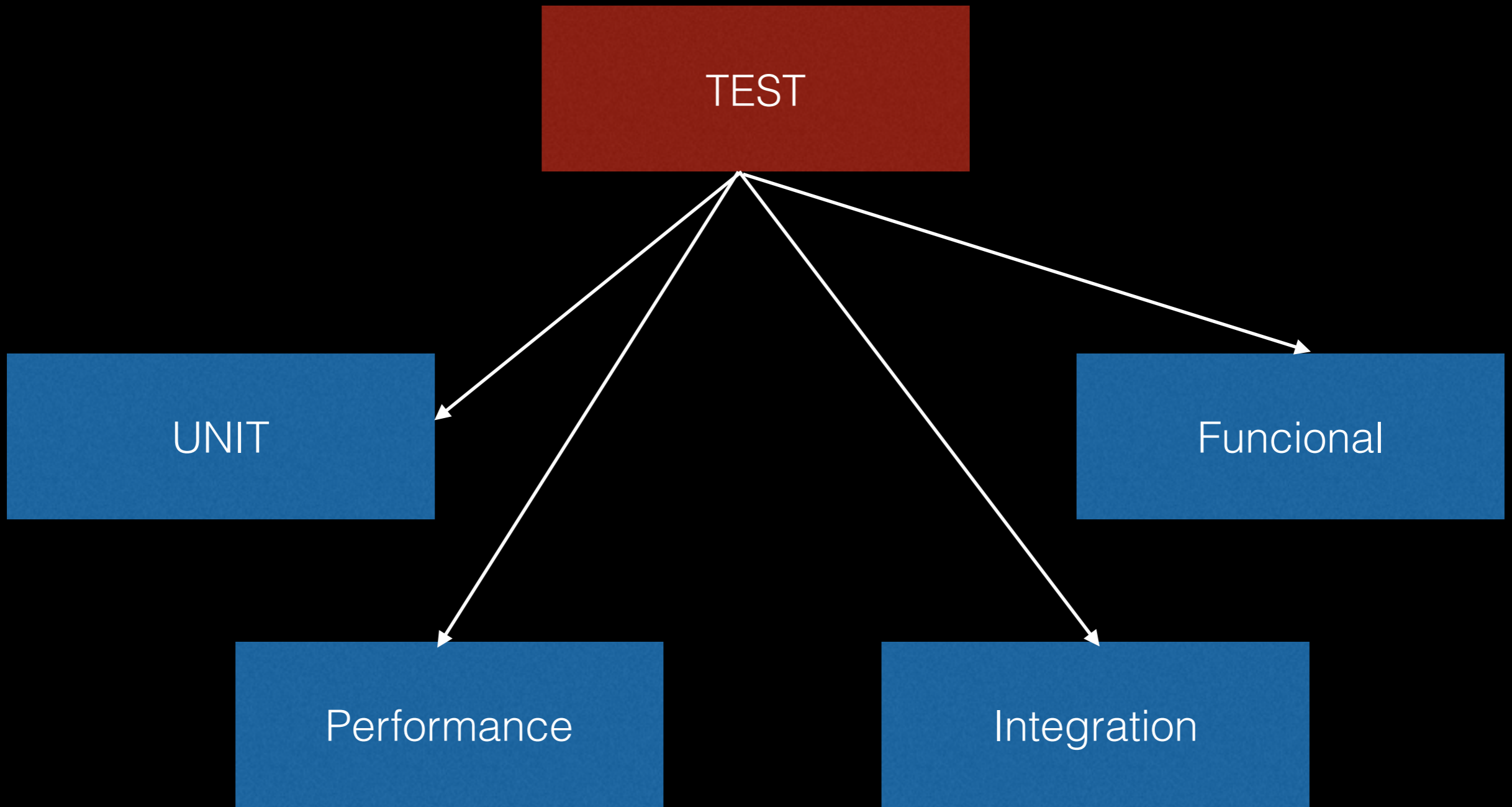


Testing remoto en la nube

Arturo Jamaica

¿Qué es el Testing?

- Cem Kaner define el testing como una **investigación técnica** de un producto bajo prueba con el fin de brindar información relativa a la calidad del software.
- Es una actividad cognitiva y no mecánica ni repetitiva que involucra varias funciones mentales como el lenguaje, la imaginación, percepción, entre otros



Pruebas Unitarias

- Para programadores
- Escritas en código
- JUnit es el más adoptado por todos
- Usamos pruebas repetidas

Pruebas de Integración

- En Android:
 - Pruebas de Integración con el OS
 - Usamos Frameworks
 - Interconectividad de componentes

Grandes Retos

- Diferentes pantallas
- Diferentes equipos
- Fragmentación de android
- Versiones casi iguales de android pero no lo son

SAMSUNG

LGE

SONY

MOTOROLA

HUAWEI

LENOVO

TCT

HTC

ALPS

FLY

SEMC

ASUS

GOOGLE

VERIZON

ZTE

SPRO

BLU

5Q

Android testing framework

- En Android:
 - Pruebas de Integración con el OS
 - Usamos Frameworks
 - Conectividad de componentes
 - UITesting

JUnit

- Crear una clase `MiCaseTest` en `src.test`
- Extenderla de `ActivityInstrumentationTestCase2`
- Poner un `setUp`
- `Test`

Calabash

- Desarrollado por Xamarin
- Gratuito
- Multiplataforma
- Soportado en los cloud devices mas importantes.

Pasos

- calabash-android gen
- Declarar tus features :

Feature: Login feature

Scenario: As a valid user I can log into my app
When I press "Login"
Then I see "Welcome to coolest app ever"

- **Cucumber**

Feature: Rating a stand

Scenario: Find and rate a stand from the list

Given I am on the foodstand list

Then I should see a "rating" button

And I should not see "Dixie Burger & Gumbo Soup"

When I touch the "rating" button

Then I should see "Dixie Burger & Gumbo Soup"

When I touch "Dixie Burger & Gumbo Soup"

Then I should see details for "Dixie Burger & Gumbo Soup"

When I touch the "rate_it" button

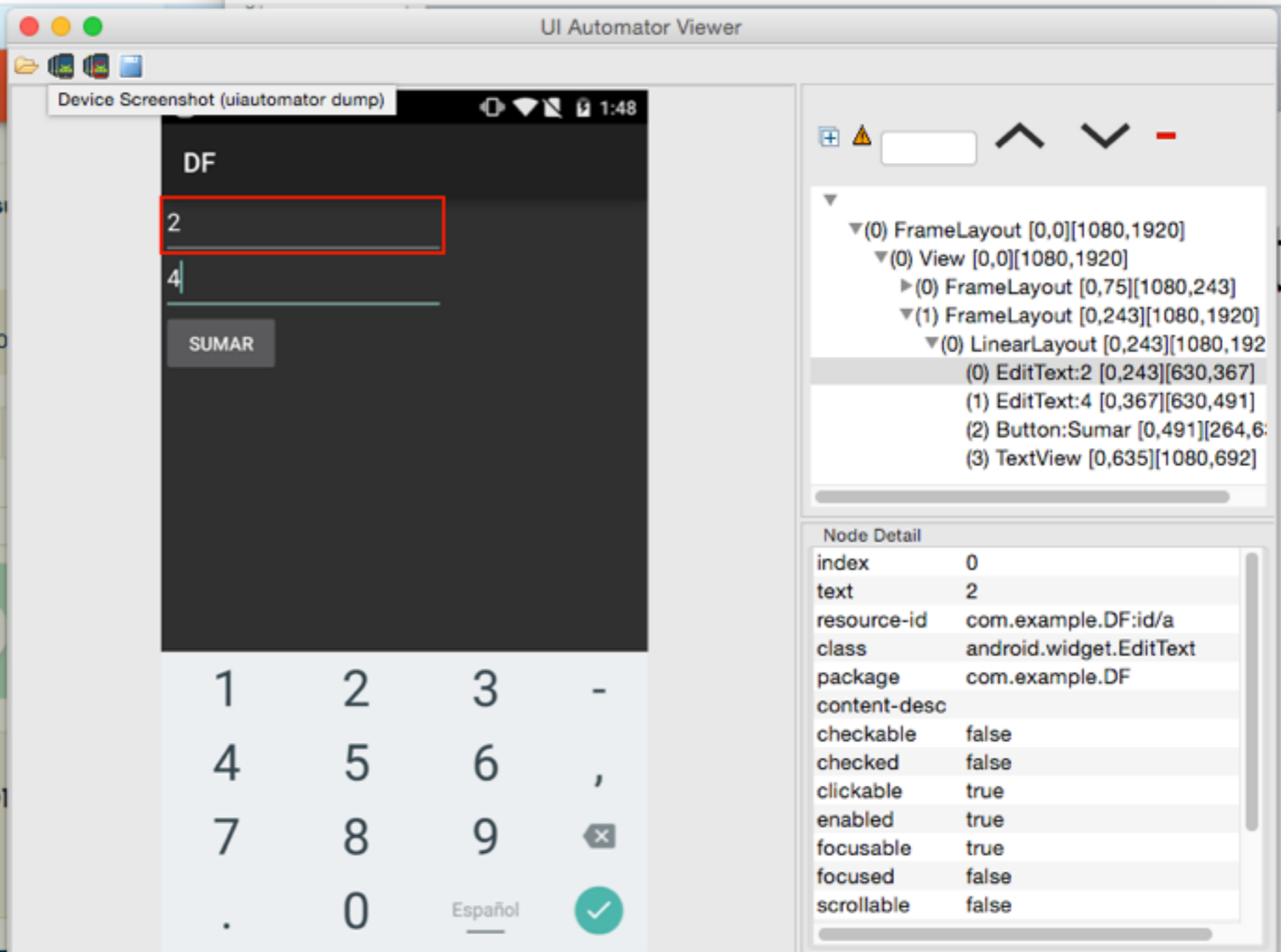
Then I should see the rating panel

When I touch "star5"

And I touch "rate"

Then "Dixie Burger & Gumbo Soup" should be rated 5 stars

uiautomator



The image displays the UI Automator Viewer interface. The main window shows a device screenshot of an application titled "DF". The screenshot displays a numeric keypad with the number "2" entered in the top input field and "4" in the second. A red box highlights the "2" in the input field. Below the keypad is a button labeled "SUMAR". The status bar at the top of the screenshot shows the time as 1:48.

To the right of the screenshot is a tree view showing the UI hierarchy. The selected node is an EditText widget containing the text "2".

```
▼(0) FrameLayout [0,0][1080,1920]
  ▼(0) View [0,0][1080,1920]
    ►(0) FrameLayout [0,75][1080,243]
      ▼(1) FrameLayout [0,243][1080,1920]
        ▼(0) LinearLayout [0,243][1080,192]
          (0) EditText:2 [0,243][630,367]
          (1) EditText:4 [0,367][630,491]
          (2) Button:Sumar [0,491][264,630]
          (3) TextView [0,635][1080,692]
```

Node Detail

index	0
text	2
resource-id	com.example.DF:id/a
class	android.widget.EditText
package	com.example.DF
content-desc	
checkable	false
checked	false
clickable	true
enabled	true
focusable	true
focused	false
scrollable	false

