

HTML5 es un ecosistema que incluye, primero, los cambios en el lenguaje HTML. Sin embargo lo realmente importante es el ecosistema de APIs que va a venir con el estándar. Veamos algunas de ellas:

1. HTML5 es semántico para ello incluye nuevos tags que nos permiten indicar no solo una información delimitada sino también la topología semántica en su interior.



2. HTML5 trae APIs para programar aplicaciones web incluso si nuestro dispositivo carece de conexión, esto se consigue mediante el almacenaje local y cacheo "inteligente". Veremos más sobre estas APIs en el capítulo de PWAs
3. HTML5 permite acceder al estado de la batería. Ejecuta esto en la ventana de un navegador compatible:

```
navigator.getBattery().then(function(battery) {  
  console.log(battery.level);  
  battery.onlevelchange = function() {  
    console.log(this.level);  
  };  
});
```

Date cuenta que el valor de "level" viene dado entre un número entre 0 y 1.

4. HTML5 permite acceder al micrófono y a la cámara con la API de getUserMedia(). Un tutorial introductorio a getUserMedia muy buena esta en [HTML5 Rocks!](#)
5. El modelo puramente transaccional de HTTP a veces no es suficiente, con HTML5 tendremos a partir de ahora [Websockets](#) y [Server side events](#)
6. WebRTC permite conexión de datos, audio y video entre navegadores de una forma P2P. Puedes aprender más de WebRTC [aquí](#)

7. Los plugins han muerto, incluso los videos que era el último gran bastión de Flash son ahora sustituidos por el tag video o audio.
8. Puedo dibujar sobre un tag canvas, tanto en 2D como en 3D. Es muy interesante ver **ThreeJS** un framework JS para generar webs 3D. El futuro de la web podría ser además en realidad virtual gracias a **WebVR**
9. La API de webworkers permite generar hilos JS y complicar nuestras aplicaciones. Una serie de **tutoriales** geniales de Seth Ladd nos explican como se aplica a un motor de físicas como Box2D.
10. Por último CSS3 nos trae más y mejores estilos.