

1. Importa el elemento:

```
<link rel="import" href="ejsT2/my-first-component.html">
```

2. Usa el elemento

```
<my-first-element name="Victor"></my-first-element>  
<my-first-element name="Carlos"></my-first-element>  
<my-first-element></my-first-element>
```

3. No hay paso 3.

Uso de elementos ajenos.

Bower

Bower es un gestor de paquetes para la web que nos permite fácilmente reutilizar componentes front-end. Polymer y muchos creadores de componentes lo usan como medio de distribución.

Instalando bower

Primeramente instalamos nodejs: <https://nodejs.org>

En segundo lugar en la consola de nuestro sistema hacemos:

```
npm install -g bower
```

A partir de este momento podemos instalar componentes así:

```
bower install --save paper-button
```

Una vez instalado nuestro componente lo usamos de forma idéntica a los que hemos creados nosotros. Importo:

```
<link rel="import" href="bower_components/paper-button/paper-button.html">
```

y lo uso:

```
<paper-button raised toggle>Hello </paper-button></paper-button>
```

```
<paper-button raised logged>hello </paper-button></paper-button>
```

Los paquetes de los que depende nuestro programa así como la información de bower están en nuestro bower.json:

```
{
  "name": "CursoPolymer",
  "authors": [
    "VictorSB"
  ],
  "description": "examples for polymer 1.6 webinars",
  "main": "index.html",
  "keywords": [
    "polymer",
    "examples"
  ],
  "license": "MIT",
  "homepage": "",
  "private": true,
  "ignore": [
    "**/*.*",
    "node_modules",
    "bower_components",
    "test",
    "tests"
  ],
  "dependencies": {
    "paper-button": "^1.0.12",
    "paper-input": "^1.1.14"
  }
}
```