

HTML dentro del custom element que oculta parte de su complejidad o implementación.

## LightDOM

HTML hijos del custom element

Si en un elemento yo tengo:

```
<div class="content-wrapper">
  <content></content>
</div>
```

El light dom aparecerá entre las etiquetas content:

```
<my-first-element name="Victor" class="purple">
  <img src='../imgs/avatar.png' />
</my-first-element>
```

Es decir el div class="content-wrapper" es LocalDOM en cambio la imagen "hija" con mi avatar es lightDOM que aparece dentro del tag content.

## DOM API

Cómo explicábamos en nuestra lección de video usar shady nos obliga a usar la DOM API para manipular el localDOM.

Lo haremos de la siguiente manera por ejemplo para el método appendChild:

```
Polymer.dom(parent).appendChild(node)
```

La referencia completa de esta API la podemos encontrar en: <https://www.polymer-project.org/1.0/docs/devguide/local-dom>

# Accediendo directamente a ids dentro de un elemento.

Hay una feature de polymer muy práctica para referirnos a elementos de nuestro local dom que tienen atributo id:

Por ejemplo:

```
<p id="byeP" on-tap="_handleTapAndLaunchEvent">Bye {{name}}</p>
```

Puede accederse desde el elemento a través de:

```
var element = this;  
element.$.byeP
```

Si vas a utilizar un nodo en el js ponle un id y aprovechate de esta ventaja!