



<b>Instituto Tecnológico Argentino</b> <b>Técnico en Hardware de PC</b>	
Plan THP2A03B	Reservados los Derechos de Propiedad Intelectual
Tema: Estructura física del HDD	Clase Nº: 10
	Archivo: GLO2A03BTHP0110.doc
Fecha: 25/8/03	Versión: 1.1

## GLOSARIO CAPITULO 10

**Burbuja:** Carcasa hermética donde se alojan los componentes de un disco rígido.

**Platos:** Bases metálicas circulares recubiertas de óxido ferroso en ambas caras, que se utilizan como medios de almacenamiento en un disco rígido.

**Cabezas de lectura/escritura:** Se alojan en los extremos de un brazo metálico, y son las encargadas de realizar las operaciones de lectura y escritura sobre los platos.

**Spindle motor (Motor del Eje):** Motor que hace girar los platos.

**Stepper motor (Motor de pasos):** Motor utilizado en los primeros discos rígidos para mover los brazos metálicos contenedores de las cabezas.

**Motores de desplazamiento lineal:** Motores utilizados por las unidades modernas, constituyen a la tecnología sucesora a los motores stepper. Su principio de funcionamiento es similar al de un parlante: una bobina es desplazada por un campo magnético generado por un imán (ver voice coil).

**Voice coil:** Nombre de la bobina utilizada por los motores de desplazamiento lineal.

**Pistas (Tracks):** Ubicaciones concéntricas donde queda grabada información, generadas por el recorrido de las cabezas sobre los platos.

**Cilindro:** Un cilindro es un concepto imaginario, basado en la unión de todas las pistas de todos los platos en una posición determinada de las cabezas.

**Sector:** Fracción de las pistas, donde la información se graba. Un sector equivale a 512 bytes.

**Geometría o parámetros de un disco rígido:** Estructura interna de un HDD, o sea, cantidad de cilindros, cabezas y sectores existentes.

**Geometría lógica:** Parámetros ficticios, establecidos para mantener la compatibilidad entre los discos rígidos y la PC. Estos valores son traducidos por un procesador hacia la geometría real o física de un disco rígido.

**Geometría física:** Parámetros reales, que hacen referencia concreta a la estructura interna real de un disco rígido.

**Setup:** Programa alojado en la memoria ROM de un motherboard, que sirve para establecer la configuración de los dispositivos instalados.

**CHS (Cylinder, Head, Sector):** Es una forma de especificar la ubicación de una zona del disco, usando número de cilindro, cabeza y sector.

**BIOS (Basic Input Output System):** Programa alojado en la memoria ROM de un motherboard, que se ocupa de todas las rutinas de entrada y salida de datos.

**LBA (Logical Block Addressing):** Es una forma de especificar la ubicación de una zona del disco, usando un número de bloque (sector).