

Dictionary

En esta oportunidad, veremos un sencillo objeto de los varios que tiene el wsh, este es el Dictionary

A través de este podremos crear un array con sinónimos de palabras, es decir, que al pasarle una palabra "X" como parámetro, nos devolverá la palabra "Y" asociada.

Lamentablemente solo puede tratarse en un sentido la asociación de estas palabras, es decir que en base al anterior ejemplo, si pasamos en lugar de "X", "Y", no obtendremos como valor "X", no si no se declara aparte esta asociación.

La estructura de este objeto es realmente muy sencillo he incluso escueto, ya que no cuenta con muchos métodos/propiedades.

Para declarar el objeto lo haremos a través de **Scripting.Dictionary**

Las acciones básicas sobre este objeto son;

- Agregar elementos
- Listar elementos
- Listar elementos asociados
- Determinar si un elemento ya existe
- Borrar elementos (uno/todos)

Como se ve, no es mucho el contenido de este objeto, pero igualmente puede ser de utilidad, sobre todo cuando queremos tener un código más legible sin necesidad de hacer uso de bucles **select case** o **if**

Agregar elementos

Para agregar elementos al diccionario, solamente hay que hacer una asignación de cada uno de ellos, por medio de la función **add**:

```
Set objdic = createobject("scripting.dictionary")
```

```
objdic.add variable, asociada
```

Ejemplo:

```
Set objdic = createobject("scripting.dictionary")
```

```
objdic.add "1ero", "Primero"
```

```
objdic.add "2do", "Segundo"
```

```
objdic.add "3ero", "Tercero"
```

En el ejemplo se han declarado 3 elementos (1ero, 2do, 3ero), cada uno con un segundo elemento asociado.

A continuación, como acceder a estos elementos.

Listar elementos asociados

Para listar elementos basta con invocar el diccionario, como si de cualquier otro array o colección se tratase, y pasarle como "índice" el elemento que estamos buscando:

```
Set objdic = createobject("scripting.dictionary")
```

```
Objdic(variable)
```

Ejemplo:

```
Set objdic = createobject("scripting.dictionary")
```

```
objdic.add "1ero", "Primero"
```

```
objdic.add "2do", "Segundo"
```

```
objdic.add "3ero", "Tercero" 'hasta aquí declaramos elementos en el diccionario
```

```
Msgbox objdic("2do")
```

En este ejemplo "solicitaríamos" el valor asociado al elemento "2do", en este caso "Segundo".

Tener en cuenta además, que en caso de intentar listar un elemento que no se encuentra en el diccionario, no recibiremos ningún mensaje de error, sino que la cadena devuelta será una vacía.

Listar elementos

Otra opción al momento de utilizar los elementos del diccionario, es tratar ambos valores (elemento y valor asociado), como si se tratasen de dos arrays independientes, es decir, elementos por un lado, y valores por otro.

Para acceder al listado de elementos haremos uso de la función **keys**:

```
Set objdic = createobject("scripting.dictionary")
```

```
Elementos = objdic.keys
```

Ejemplo:

```
Set objdic = createobject("scripting.dictionary")
```

```
objdic.add "1ero", "Primero"
```

```
objdic.add "2do", "Segundo"
```

```
objdic.add "3ero", "Tercero"
```

```
Elementos = objdic.keys
```

```
For each E in Elementos
```

```
    Msgbox E
```

```
Next
```

En este ejemplo los resultados serían, "1ero", "2do" y "3ero", es decir, lo que correspondería al primero de los dos array en el diccionario.

Listar valores

En este caso para acceder al array de valores, se haría del mismo modo que antes, solo que en lugar de **keys** utilizaremos **items**:

```
Set objdic = createobject("scripting.dictionary")
```

```
Valores = objdic.items
```

Ejemplo:

```
Set objdic = createobject("scripting.dictionary")
```

```
objdic.add "1ero", "Primero"
```

```
objdic.add "2do", "Segundo"
```

```
objdic.add "3ero", "Tercero"
```

```
Valores = objdic.items
```

```
For each E in Valores
```

```
    Msgbox E
```

```
Next
```

Con lo cual obtendríamos los valores, "Primero", "Segundo" y "Tercero"

Determinar si un elemento ya existe

El objeto Dictionary tiene una particularidad frente a otros tipos de colecciones (además de que guarda los elementos por pares), y es que si intentamos agregar un elemento que ya ha sido declarado, obtendremos un bonito mensaje de error, informando de que "la clave ya está asociada con un elemento de esta colección". Es por eso que en caso de querer asignar un valor a un elemento, deberíamos de verificar que dicho elemento no se encuentre ya en el diccionario.

Para verificar la existencia o no de un elemento en el diccionario haremos uso de la función **exists**:

```
Set objdic = createobject("scripting.dictionary")
```

```
Variable = objdic.exists(elemento)
```

Ejemplo:

```
Set objdic = createobject("scripting.dictionary")
```

```
objdic.add "1ero", "Primero"
```

```
Msgbox objdic.exists("1ero")
```

```
    by Novlucker
```

En este ejemplo, dado que el diccionario contiene el elemento, se nos mostraría un mensaje con el texto de "Verdadero", para el caso de que no exista, el mensaje será "Falso" obviamente.

Tener en cuenta además que esta función devuelve valores booleanos, TRUE o FALSE, por lo que en caso de querer hacer uso de la función IF, debemos de compararlas contra "Verdadero" y "Falso", o TRUE y FALSE (los primeros van tal cual con comillas, los segundos da igual).

Borrar elementos

Luego de haber visto como determinar si los elementos ya están en el "listado", veremos como eliminar estos elementos. Esto nos será particularmente útil, en caso de querer asignar un **nuevo** valor a los elementos ya asociados, ya que como vimos antes, no es posible sobrescribirlos. La función:

```
Set objdic = createobject("scripting.dictionary")
```

```
objdic.remove(elemento)
```

Ejemplo:

```
Set objdic = createobject("scripting.dictionary")
```

```
objdic.add "1ero", "Primero"
```

```
objdic.add "2do", "Segundo"
```

```
objdic.add "3ero", "Tercero"
```

```
objdic.remove "2do" 'el parentesis es opcional
```

Como se ve, simplemente hemos añadido algunos elementos, para luego borrar el segundo de la lista (notese como no importa cual sea el que eliminemos)

Borrar Todos los elementos

Por último, en el caso de querer eliminar Todos los elementos del diccionario, simplemente se deberá de hacer uso de **removeall**.

```
Set objdic = createobject("scripting.dictionary")
```

```
objdic.removeall
```

Lo cual no merece ningún tipo de ejemplo ya que queda a la vista como sería el uso de este método.

Así termina la cuarta parte de este tutorial, y una vez más, con un objeto sencillo y de poca difusión, pero nunca se sabe cuando se pueda llegar a necesitar.