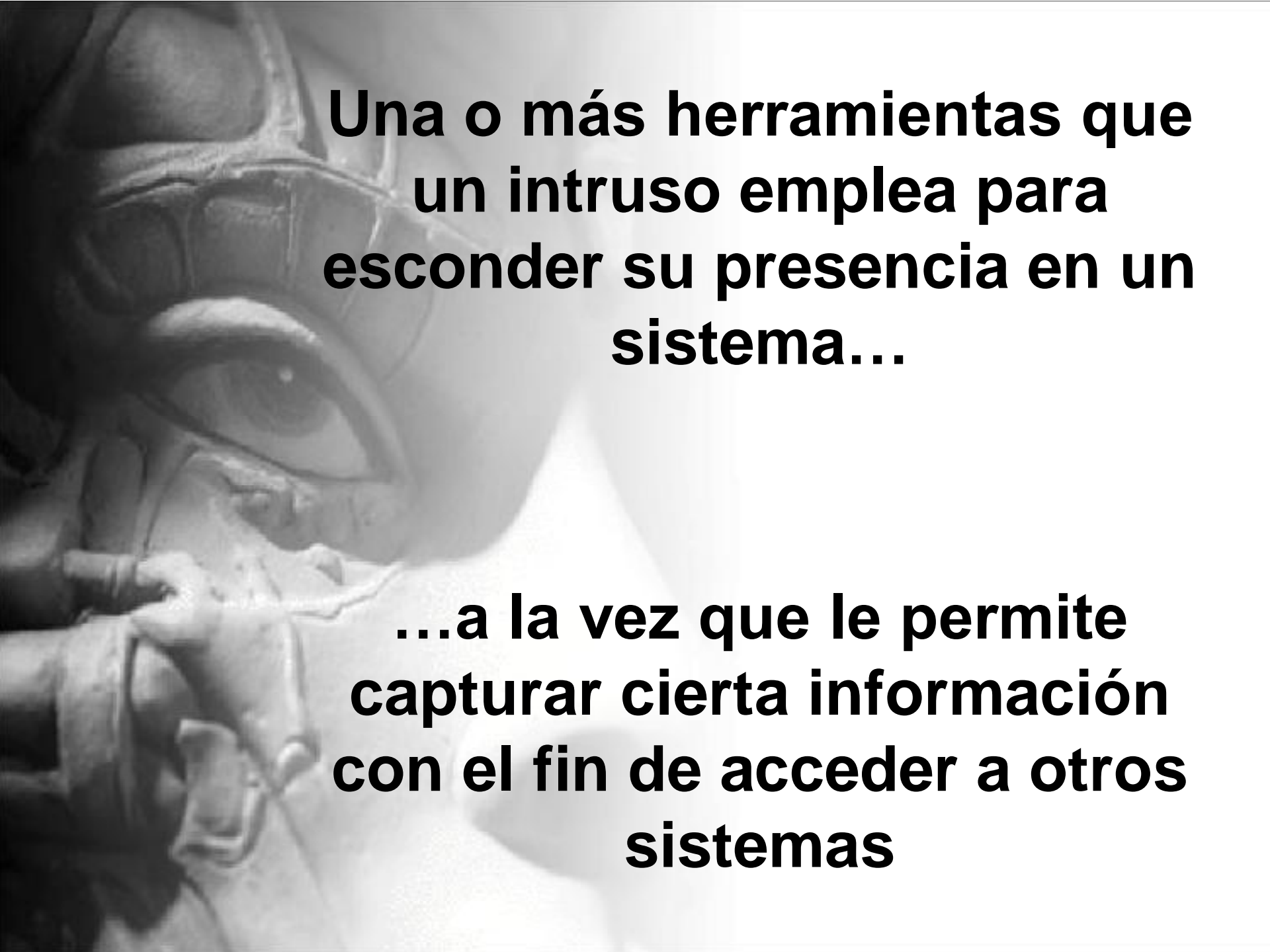




Windows Rootkits

Diseño y estrategia

GriYo/29A



**Una o más herramientas que
un intruso emplea para
esconder su presencia en un
sistema...**

**...a la vez que le permite
capturar cierta información
con el fin de acceder a otros
sistemas**



Actividad

- Desactivación del registro de sucesos en el sistema (auditoría) para un usuario determinado.
- Permitir el acceso al sistema como administrador utilizando un usuario/contraseña oculto.
- Desactivación directa de la seguridad mediante la aplicación parches en el núcleo.
- Guardar capturas de contraseñas o de pulsaciones de teclado.



Ocultación

- **Carpetas y ficheros.**
 - El propio ejecutable del rootkit.
 - Ficheros de contraseñas/teclas capturadas.
 - Otras herramientas.
- **Claves del registro.**
 - Definición de un driver o un servicio estándar.
 - Claves pertenecientes a herramientas instaladas por el intruso.
- **Usuarios/Grupos.**
- **Conexiones.**
 - Acceso remoto.
 - IRC Bots.
- **Procesos.**
- **Retrospectiva: Virus Full-Stealth en MSDOS**



Modo usuario, residencia

- Modificación de binarios del sistema (netstat...).
- Servicio (Stigma).
- Inyección dentro de procesos del sistema (trusted processes, Hacker Defender, Vanquish).
 - OpenProcess.
 - WriteProcessMemory.
 - CreateRemoteThread.
 - /device/physicalmemory.
- Protección del sistema: Windows File Protection.



Modo usuario, ocultación

Ejemplo: Vanquish Rootkit

- **CreateProcessW**
- **FindFirstFileExW**
- **FindNextFileW**
- **LogonUserA**
- **LogonUserW**
- **RegCloseKey**
- **RegEnumKeyW**
- **RegEnumKeyA**
- **RegEnumKeyExW**
- **RegEnumKeyExA**
- **RegEnumValueW**
- **RegEnumValueA**
- **RegQueryMultipleValuesW**
- **SetLocalTime**
- **SetSystemTime**
- **SetTimeZoneInformation**
- **SetSystemTimeAdjustment**
- **DeleteFileA**
- **DeleteFileW**
- **RemoveDirectoryA**
- **RemoveDirectoryW**



Modo usuario, ocultación

**Ejemplo: Desactivación de la
protección de ficheros de
Windows**

**Win2K.SFPDisable (29A#6).
Benny/29A y Ratter/29A.**

<http://29a.host.sk/29a-6/29a-6.201>



Modo usuario, detección

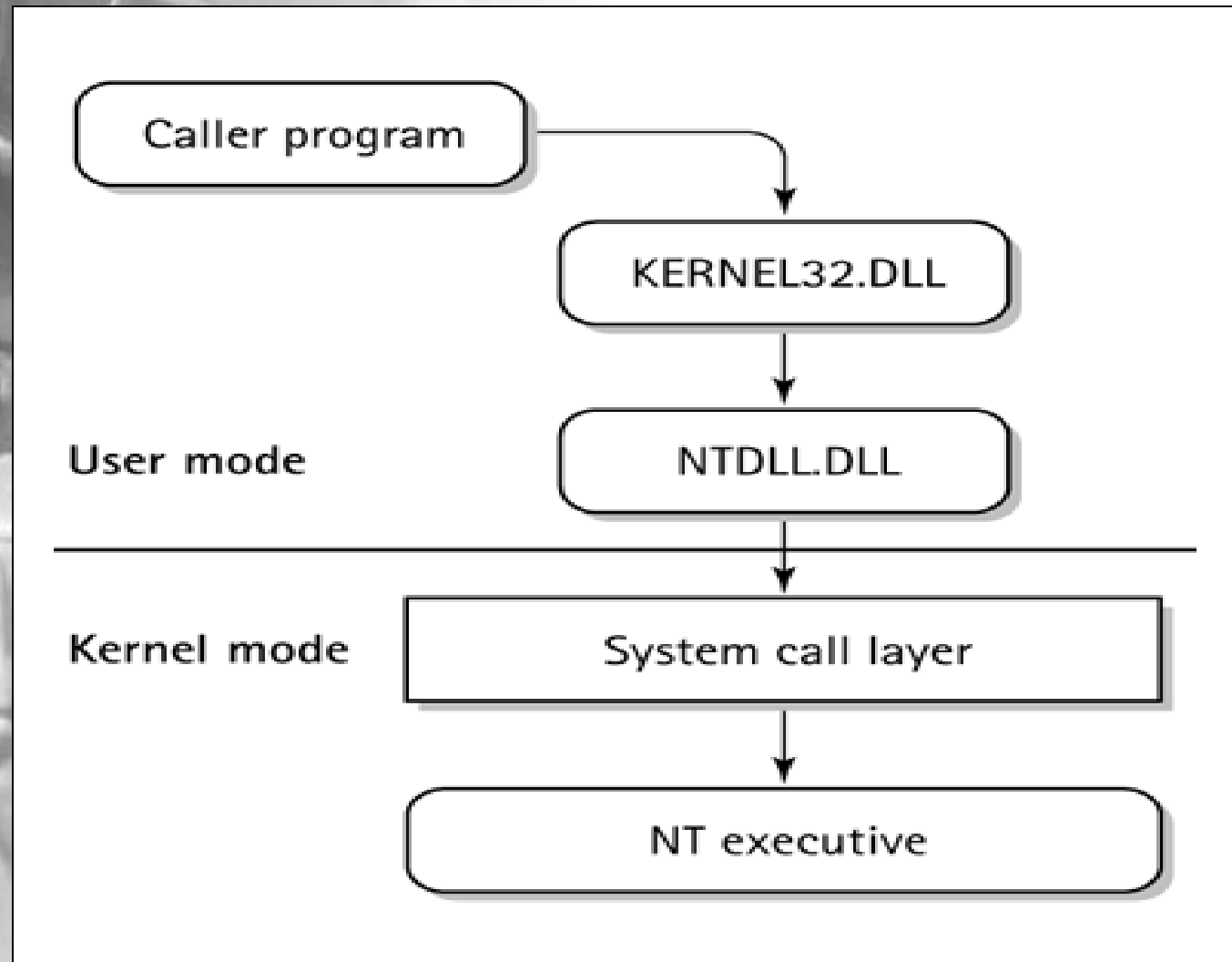
- Llamadas a bajo nivel no controladas por el rootkit.



Modo sistema, residencia

- Driver.
 - Driver estándar.
 - Imagen cargada en el núcleo mediante ZwLoadDriver.
 - ZwSetSystemInformation (SystemLoadImage / SystemLoadAndCallImage).
- Modificación del núcleo o de sus estructuras internas.
 - /dev/physicalmemory.
- Desbordamiento en alguna función del núcleo.
- Protección del sistema: Drivers firmados.

Modo sistema, ocultación





Modo sistema, ocultación

- Captura de funciones.
 - ZwCreateFile
 - ZwOpenFile
 - ZwQueryDirectoryFile
 - ZwOpenProcess
 - ZwQuerySystemInformation
- Captura a nivel INT2Eh o captura de las funciones del sistema (syscall).

Captura a nivel INT2Eh

NtCreateFile:

```
mov  eax, 0x0000001A  
lea  edx, [esp+04]  
int  0x2E  
ret  0x2C
```


EAX > Identificador de la función.

EDX > Puntero a los parámetros en la pila.




Captura a nivel INT2Eh

- IDTR > Deposita la dirección base de la IDT en la localización especificada en el segundo parámetro.
- A partir de la base podemos indexar el descriptor de una interrupción, manipulando su selector y su desplazamiento.



Captura de las funciones del sistema (syscall)


- Las APIs de KERNEL32 son un envoltorio entorno a las APIs de NTDLL, mucho más primitivas.
- Cada servicio del sistema tiene un identificador.
 - 12bit > Identificador del servicio.
 - 2bit > Tabla de servicios a emplear.
 - 0 > Servicios del núcleo (NTDLL).
 - 1 > Servicios del entorno gráfico (WIN32K).
 - 2 y 3 > No se emplean.
 - 18bit > Reservados



Captura de las funciones del sistema (syscall)

- KeServiceDescriptorTable contiene la tabla de funciones.

```
typedef struct {  
    PVOID *rgpfnHandlerTable;  
    PULONG rgulCounterTable;  
    ULONG cServices;  
    PUCHAR rguchParamTable;  
} sst ;
```



Captura de las funciones del sistema (syscall)

- Necesitamos obtener el identificador del servicio que queremos interceptar.
- El código de una función comienza cargando el identificador del servicio en EAX.
 - `MOV EAX,id ; B8h XX XX XX XX`

Captura de las funciones del sistema (syscall)

```
#define SSTForId(x) (((ULONG) x) >> 12)
#define IndexForId(x) (((ULONG) x) & 0xFFFUL)
#define ValidId(x) (((ULONG) x) & ~0x3FFFUL) == 0UL

ULONG ServiceIdFromFn (PVOID pfnHandler)
{
    PCHAR          pbHandler ;
    ULONG ulService ;


    pbHandler = (PCHAR) pfnHandler ;

    if( *pbHandler != 0xB8)
    {
        DbgPrint(( "GKit: ServiceIdFromFn() Expected B8 got %02x\n", *pbHandler)) ;
        return 0UL ;
    }

    ulService = *( PULONG)( pbHandler + 1) ;

    if( !ValidId( ulService))
    {
        DbgPrint( ( "GKit: ServiceIdFromFn() Bogus service ID %08x\n", ulService)) ;
        return 0UL ;
    }

    return ulService ;
}
```



Captura de las funciones del sistema (syscall)

- En un intento por proteger la tabla de servicios, los desarrolladores de Microsoft decidieron denegar el acceso de escritura sobre ella a partir de Windows XP. La solución más sencilla consiste en desactivar la protección de escritura en el registro de control CR0 antes de modificar la tabla.
- Creamos las siguientes macros:

```
#define WPOFF() \  
_asm mov eax, cr0 \  
_asm and eax, NOT 10000H \  
_asm mov cr0, eax
```

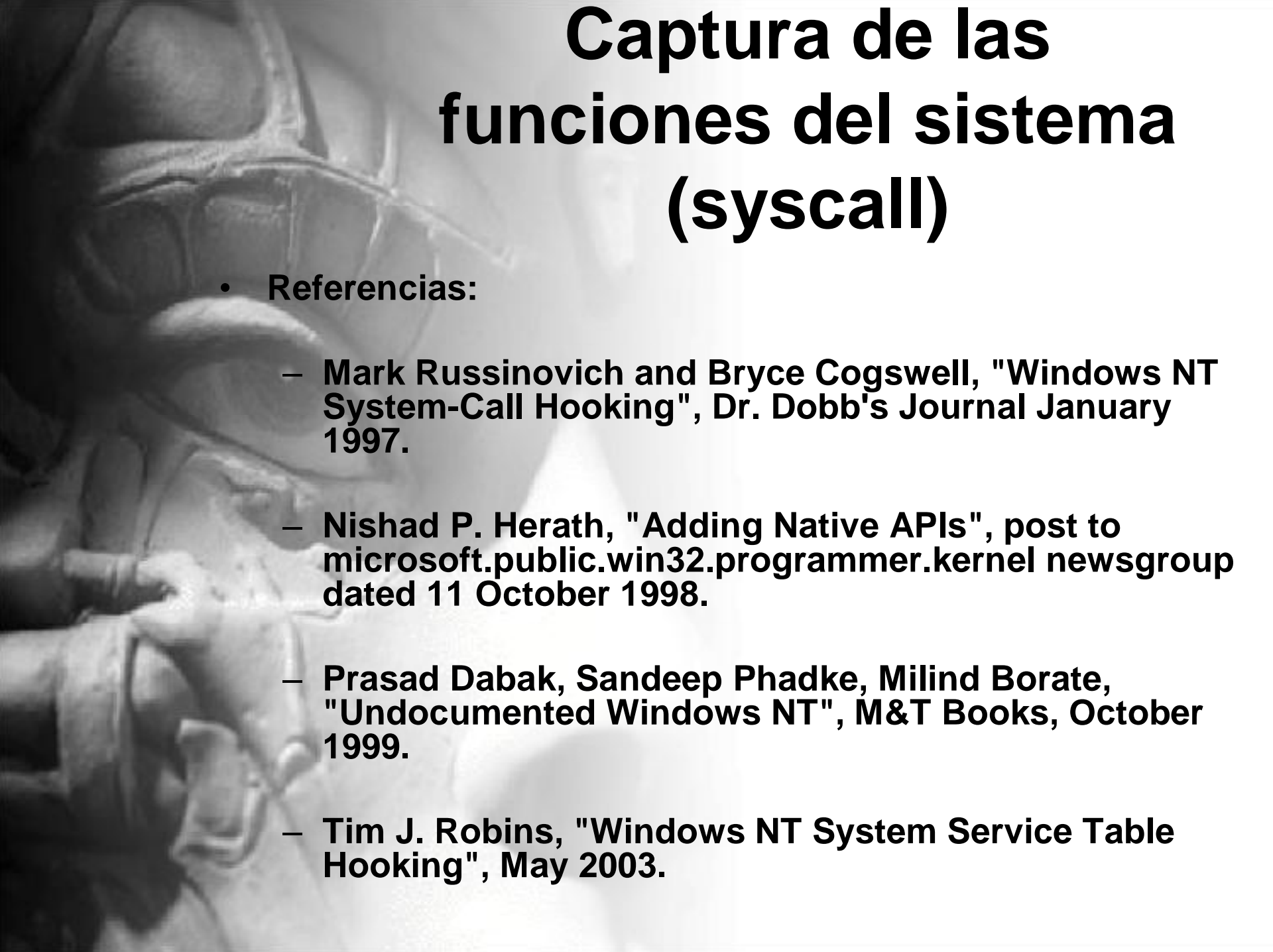
```
#define WPON() \  
_asm mov eax, cr0 \  
_asm or eax, 10000H \  
_asm mov cr0, eax
```

Captura de las funciones del sistema (syscall)

- El código que parchea la tabla de servicios queda de la siguiente manera:

```
DbgPrint( ( "GKit: HookSystemService() Hooking SST %x Index %03x Old %08x\n",  
ulSST, ulIndex, ( ULONG) pfnOldHandler));
```

```
    __try  
    {  
        WPOFF();  
  
        pfnOldHandler = InterlockedExchangePointer( pfnHandler, pfnNewHandler);  
  
        WPON();  
  
        DbgPrint( ( "GKit: HookSystemService() Done\n"));  
    }  
    __except( EXCEPTION_EXECUTE_HANDLER)  
    {  
        pfnOldHandler = pfnHandler ;  
  
        DbgPrint( ( "GKit: HookSystemService() Hook failed - can't write\n"));  
    }  
}
```



Captura de las funciones del sistema (syscall)

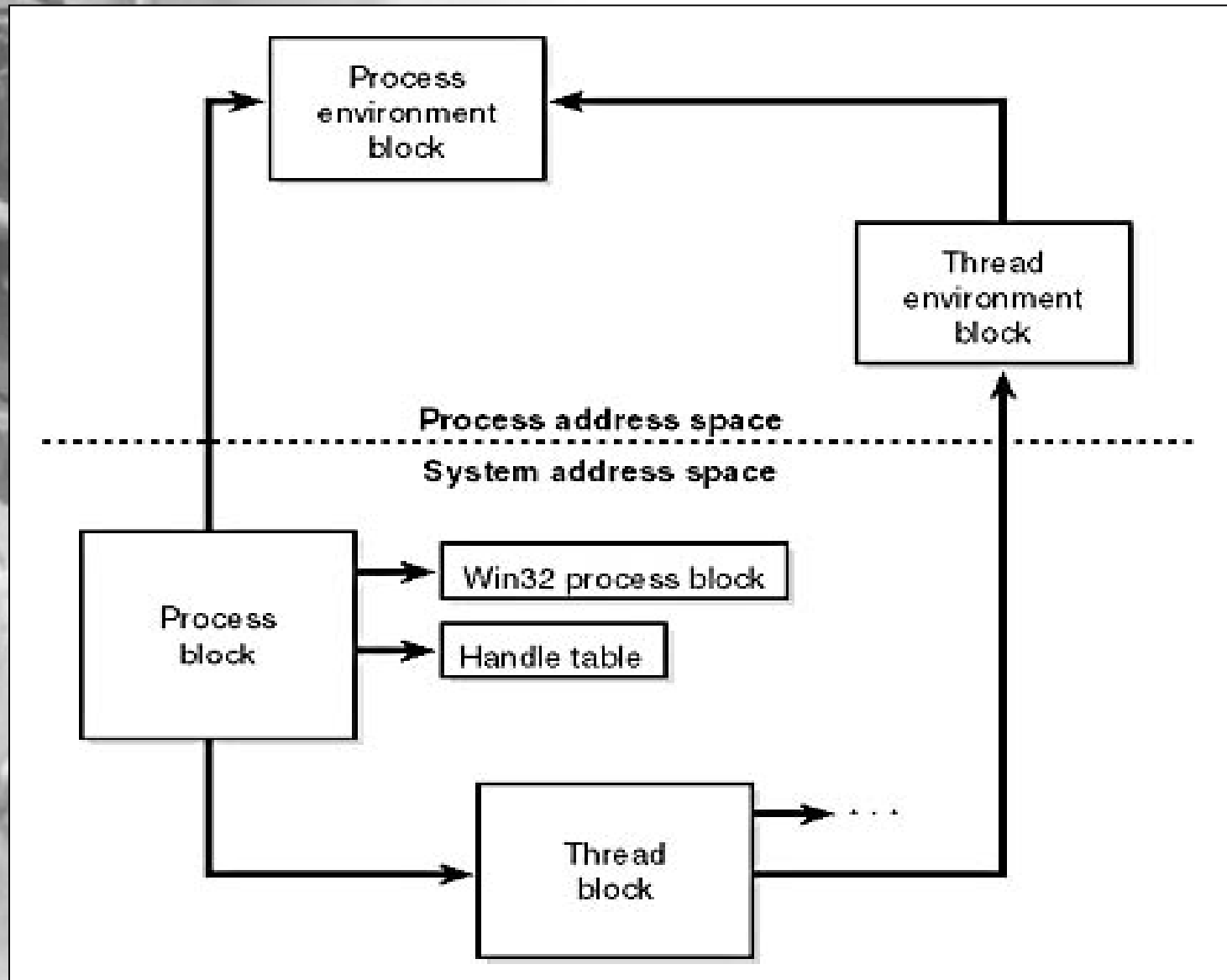
- Referencias:
 - Mark Russinovich and Bryce Cogswell, "Windows NT System-Call Hooking", Dr. Dobb's Journal January 1997.
 - Nishad P. Herath, "Adding Native APIs", post to [microsoft.public.win32.programmer.kernel](https://news.microsoft.com/public/win32/programmer/kernel/) newsgroup dated 11 October 1998.
 - Prasad Dabak, Sandeep Phadke, Milind Borate, "Undocumented Windows NT", M&T Books, October 1999.
 - Tim J. Robins, "Windows NT System Service Table Hooking", May 2003.



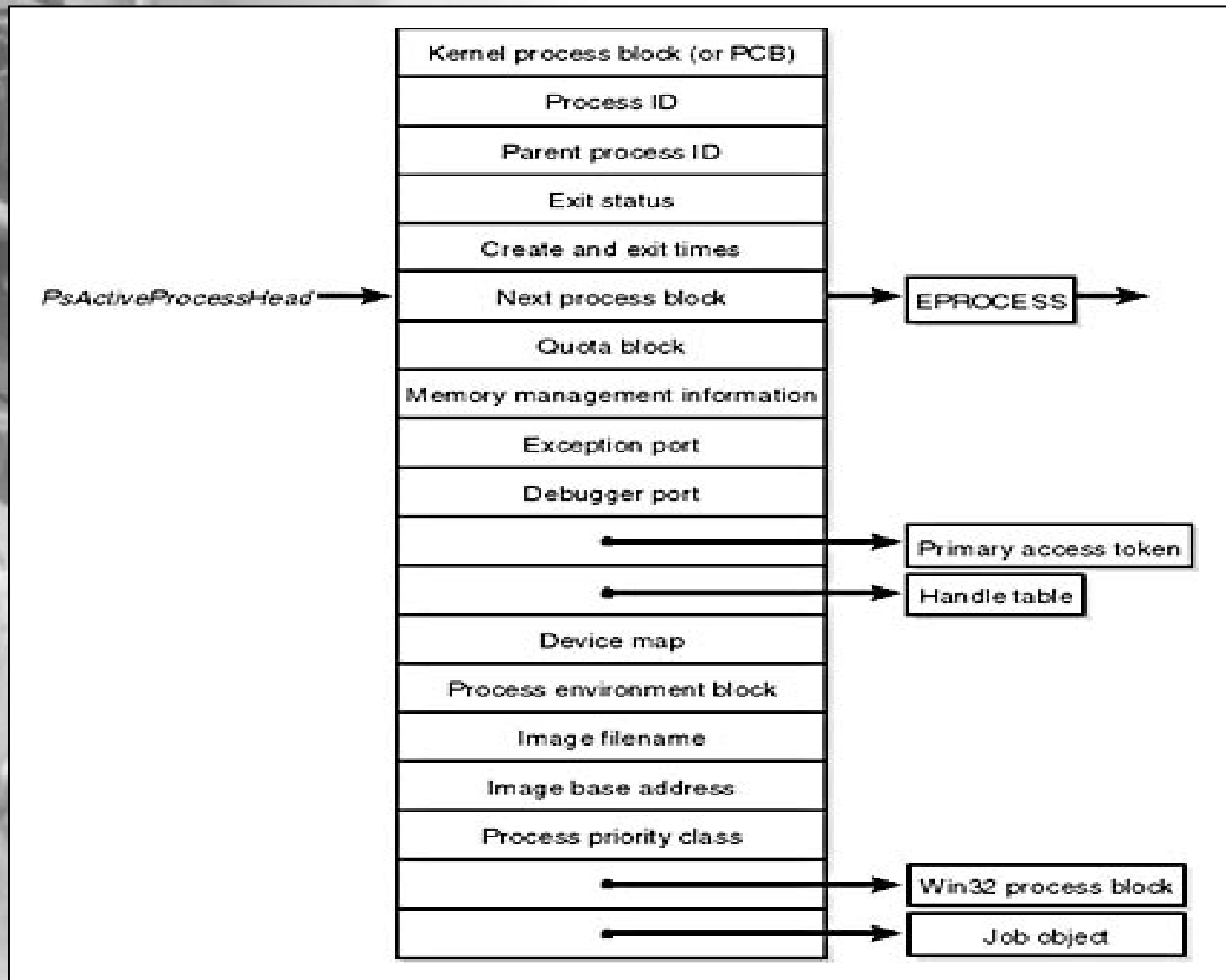
Modo sistema, detección

- Análisis del contenido del disco en “a pelo”.
- Análisis de las estructuras internas del núcleo.
 - ST, IDT.
 - EPROCESS (Fu Rootkit).
- Análisis de la ejecución de determinadas llamadas al sistema.
 - Prueba de concepto.
 - Falsos positivos.

EPROCESS



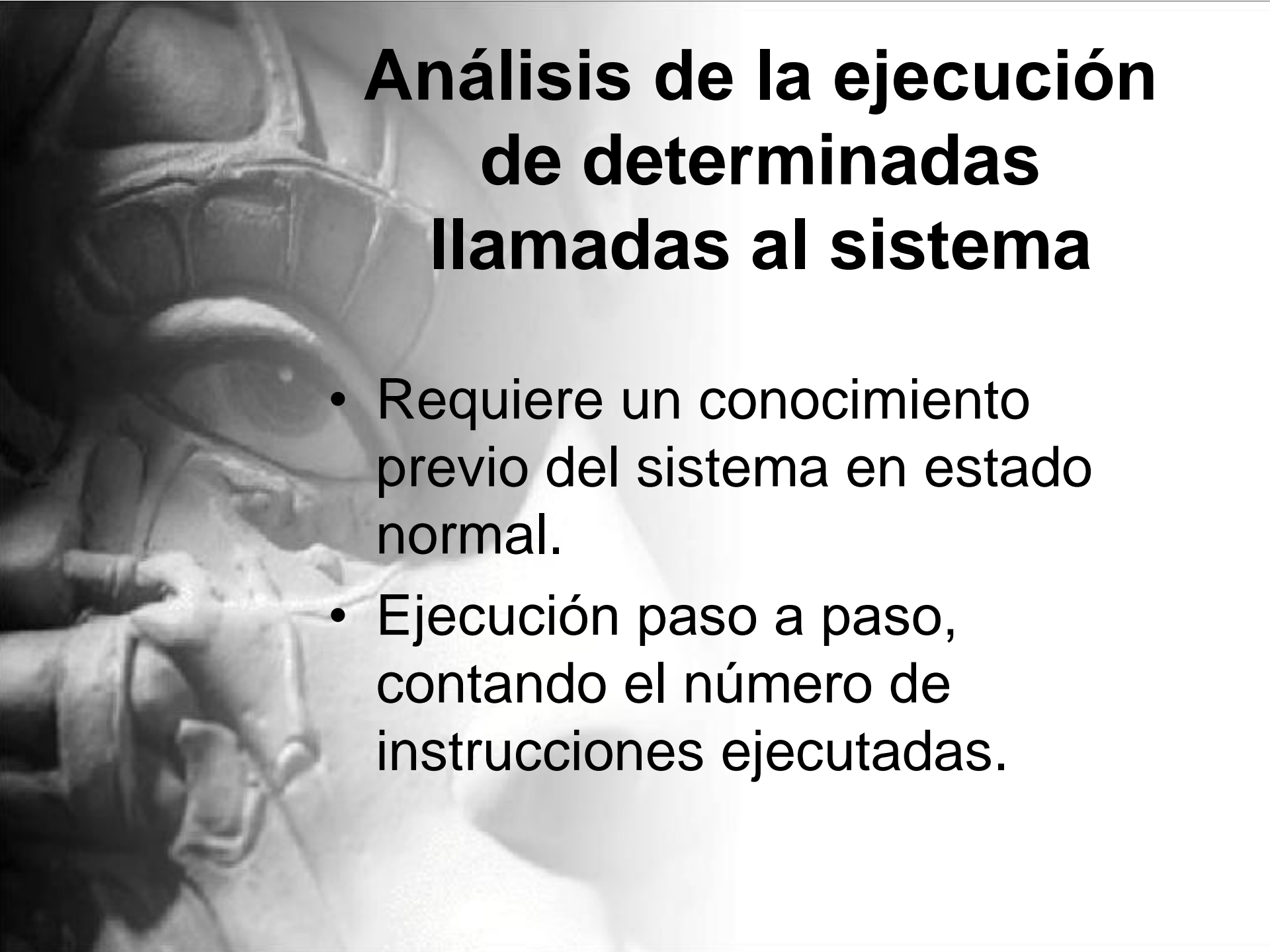
EPROCESS





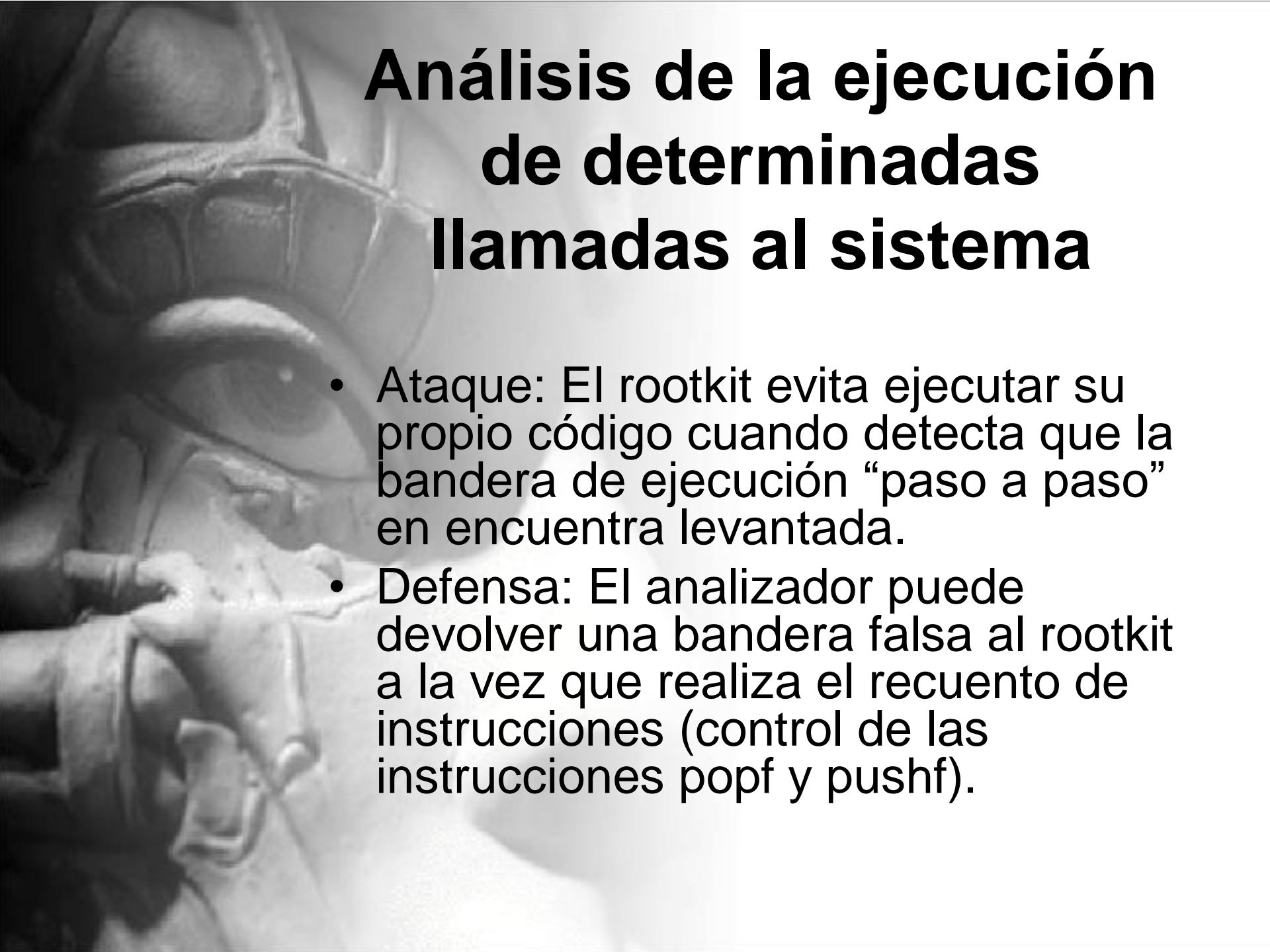
¿Excavar privilegios?

- El planificador del núcleo emplea una estructura a un nivel mas bajo.
- Si los procesos ocultos reciben tiempo del planificador del núcleo es porque aparecen en dicha estructura.
- Trabajar a un nivel mas bajo permite la detección.
- Retrospectiva: El tunneling en los virus de MSDOS.



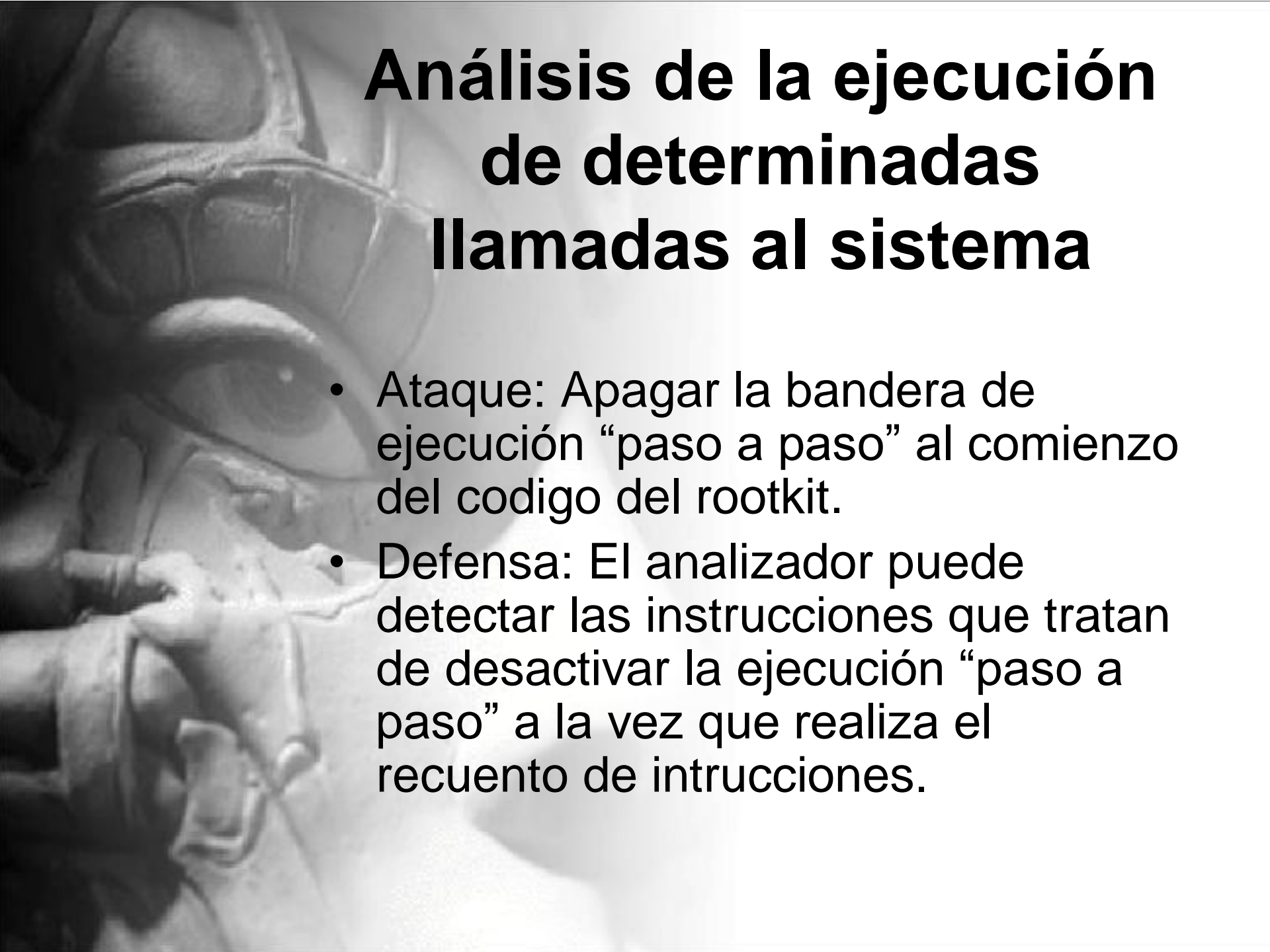
Análisis de la ejecución de determinadas llamadas al sistema

- Requiere un conocimiento previo del sistema en estado normal.
- Ejecución paso a paso, contando el número de instrucciones ejecutadas.




Análisis de la ejecución de determinadas llamadas al sistema

- Ataque: El rootkit evita ejecutar su propio código cuando detecta que la bandera de ejecución “paso a paso” en encuentra levantada.
- Defensa: El analizador puede devolver una bandera falsa al rootkit a la vez que realiza el recuento de instrucciones (control de las instrucciones popf y pushf).



Análisis de la ejecución de determinadas llamadas al sistema

- Ataque: Apagar la bandera de ejecución “paso a paso” al comienzo del código del rootkit.
- Defensa: El analizador puede detectar las instrucciones que tratan de desactivar la ejecución “paso a paso” a la vez que realiza el recuento de instrucciones.



Análisis de la ejecución de determinadas llamadas al sistema

- Ataque: Falsear la interrupción de ejecución “paso a paso” a la entrada del rootkit y restaurarla a la salida. La falsa interrupción no realiza el recuento de instrucciones mientras se ejecuta el código del rootkit.
- Defensa: Es posible proteger la IDT frente a escrituras mientras se realiza el recuento de instrucciones.



Acceso remoto

- Modo usuario.
 - Falsear WINSOCK para evitar la detección.
 - Emplear un sniffer e implementar un protocolo de comunicación “stateless” entre el maestro y el rootkit (Stigma).
- Modo sistema.
 - Implementación de una pila TCP/IP propia (ocultación completa de las comunicaciones, NTROOTKIT).
 - Captura del tráfico (NDIS Hook, IP Filter Hook) y comunicación “stateless”.



Conclusión

- Siempre existe la posibilidad de detectar un rootkit, pero...
 - La defensa contra las técnicas mas complejas no resulta optima en el mundo real.
 - Siempre pueden implementarse ataques concretos contra aplicaciones o sistemas de detección... La diversión está asegurada.